任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

CAP-6V

©CAPCOM 1993 ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはカプコンのファミリーコンピュータカセット『ロックマン6〜史上最大の戦い!!』（CAP-6V）をお買いあげいただきありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

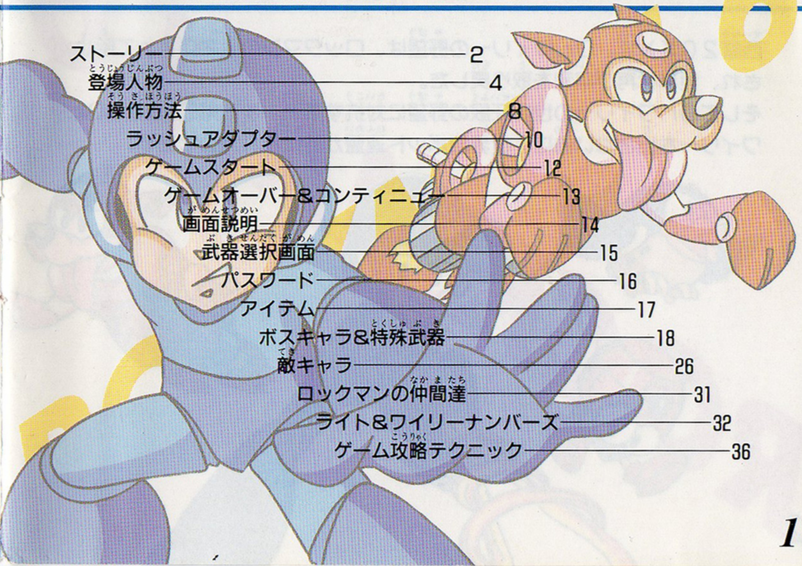
健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

MADE IN JAPAN

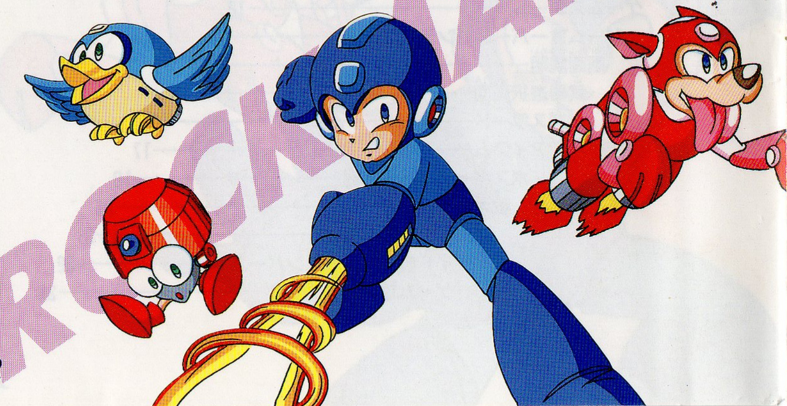
目次



ストーリー — 2
登場人物 — 4
操作方法 — 8
ラッシュアダプター — 10
ゲームスタート — 12
ゲームオーバー&コンティニュー — 13
画面説明 — 14
武器選択画面 — 15
パスワード — 16
アイテム — 17
ボスキャラ&特殊武器 — 18
敵キャラ — 26
ロックマンの仲間達 — 31
ライト&ワイリーナンバーズ — 32
ゲーム攻略テクニック — 36

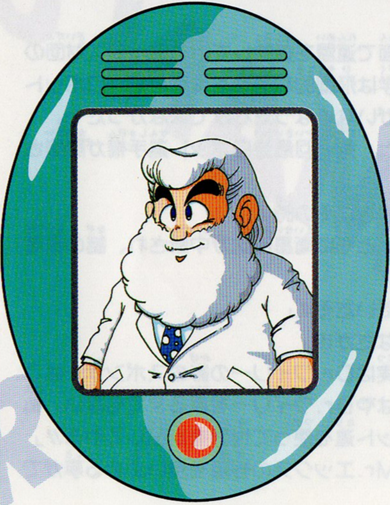
ストーリー

西暦２０ＸＸ年。Dr.ワイリーの野望は、ロックマンの活躍によって阻止され、世界は再び平和を取り戻した。
そしてDr.ワイリーの世界征服の野望に対抗する為、また第二、第三のDr.ワイリーを出さない為に、世界ロボット連盟が組織されたのである。



１年後…。
世界各国の科学者の協力と、資金面で連盟を援助しているエックス財団のバックアップによってロボット工学は飛躍的な進歩を遂げたが、ロボットを平和の為以外に使おうとする者がいなくなったわけではなかった…。
そしてついに全世界衛星中継のもと、第一回最強ロボット選手権が開催される事になった。
ロボット選手権が始まろうとしたまさにその時！
選手権会場で起こった突然の爆発とともに衛星放送が中断され、謎の快電波が送信されてきた。
「ロックマン、ロボット達はいただいたぞ!!」
「あなたはMr.エックス。なぜあなたが!?」
「エックス財団総帥とは仮の姿。実はDr.ワイリーの影のスポンサーはこの私、Mr.エックスなのだよ！もはやDr.ワイリーを操るまでもない。私自身がこの８体の世界最強のロボット達を使って世界を支配してやる!!」
はたしてロックマンは新たな敵、Mr.エックスの野望を食い止める事ができるのだろうか!?

登場人物



トーマス・ライト

ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親。人類の平和の為のロボット研究に力を注いでおり、ロボットが戦いの為に使われる事に反対している。

最終学歴　ローバート工科大学
電子工学科卒

趣　　味　家庭用コンピュータゲーム

賞　　罰　LITマニュアルデザインコンテスト5年連続優勝
世界技術者大賞　金賞受賞
ノーブル物理学賞
他多数受賞

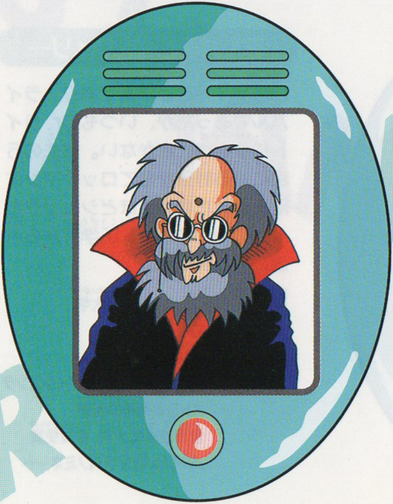
アルバート・W・ワイリー

Dr.ライトとは学友(がくゆう)であり、ライバルであったが、いつもDr.ライトに今一歩(いまいっぽ)とどかない。過去(かこ)の5度(ど)に渡(わた)る野望(やぼう)が全(すべ)てロックマンに阻止(そし)された事(こと)がよほどショックだったのか、ロボット工学界(こうがくかい)から引退(いんたい)してしまった。

最終学歴(さいしゅうがくれき)　ローバート工科大学(こうかだいがく)
電子工学科卒(でんしこうがくかそつ)

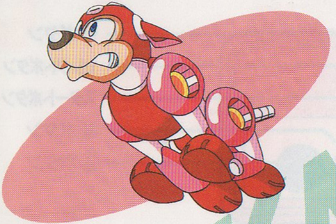
趣味(しゅみ)　卓球(たっきゅう)

賞罰(しょうばつ)　LITマニュアルデザインコンテスト5年連続準優勝(ねんれんぞくじゅんゆうしょう)
世界技術者大賞(せかいぎじゅつしゃたいしょう)　銀賞受賞(ぎんしょうじゅしょう)
ノーブル物理学賞(ぶつりがくしょう)ノミネート



Mr.エックス

エックス財団総帥という肩書き以外、全てが謎に包まれている人物。年齢不詳、国籍不明、経歴不詳。世界ロボット連盟を資金面で援助してきた人物であり、世界ロボット選手権開催を提案したのも彼である。
実はDr. ワイリーの影の支配者であり、Dr. ワイリーが引退した今、世界最強の８体のロボットを奪って自らが世界征服に乗り出した。



ラッシュ

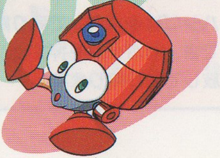
Dr.ライトがロックマンの為に作ったサポートロボット。
今回は2種類のアダプターに変形が可能です。

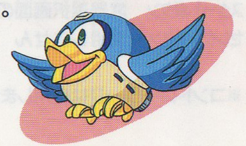
ビート

Dr.コサックがロックマンにプレゼントした支援用ロボット。
敵ボスに奪われてしまったパーツを全て回収すると使える様になります。

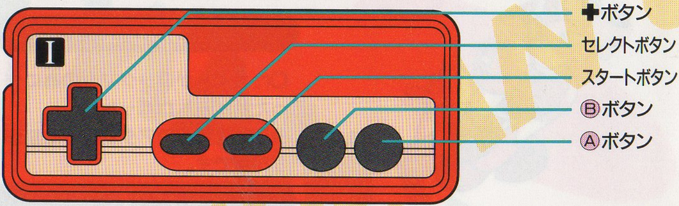
エディー

Dr.ライトがロックマンの為に開発したアイテム運搬用ロボット。





操作方法



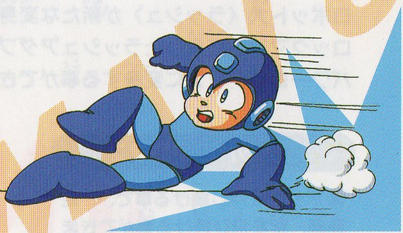
✚ボタン	左右上下に移動
Ⓐボタン	ジャンプ
Ⓑボタン	装備中の武器で攻撃
スタートボタン	武器選択画面の表示及び決定
セレクトボタン	使用しません

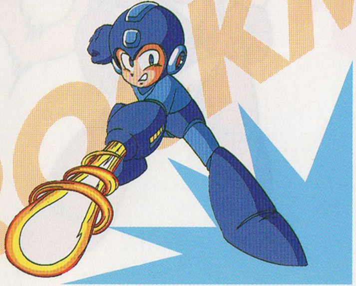
※コントローラーIIは使用しません。

> ✚でハシゴにつかまります。
>
> ハシゴは✚ボタンで昇り降りができ、Ⓐボタンを押すと、手を放して飛び降ります。

スライディング

✚ボタン＋Ⓐボタンでスライディングをします。スライディングは、狭い通路を通ったり、敵の攻撃をくぐり抜けたりするのに使います。





ハイパーロックバスター

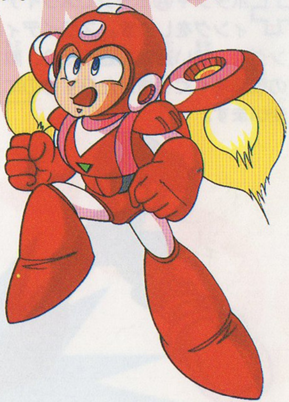
Ⓑボタンを押し続けて放す（溜め撃ち）と、通常のショットより強力なショットを発射することができます。

ラッシュアダプター

ロボット犬《ラッシュ》が新たな変身能力を身に付けました！
ロックマンは変身したラッシュアダプターを装着してジェットロックマン、パワーロックマンに変身する事ができます。

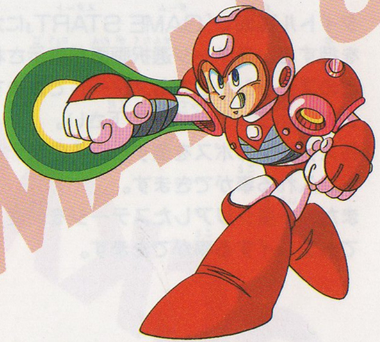
ジェットロックマン

Ⓐボタンを押し続ける事で、一定時間、空を飛び続ける事ができます。
ジェットロックマンに変身中は、ハイパーロックバスターやスライディングができません。



パワーロックマン

パンチ攻撃で近くの敵を粉砕します。
また、Ⓑボタンを押し続けて放す事で、より強力なパンチをする事ができます。
ステージ中にはパンチでしか壊せないものもあります。
パワーロックマンに変身中は、スライディングをする事ができません。



- ラッシュアダプターは、特定のステージをクリアすると、使えるようになります。
- ラッシュアダプターは、無制限に使う事ができます。
- ステージ中には、ラッシュアダプターを使わないと行けない場所があります。

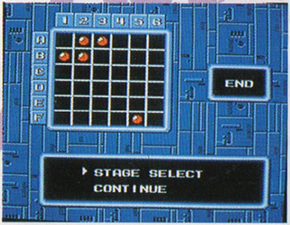
ゲームスタート

タイトル画面で『GAME START』にカーソルを合わせてスタートボタンを押すと、ステージ選択画面が表示されます。
どのステージからでもスタートできますので、カーソルを✚ボタンで動かしてⒶボタンで決定して下さい。
各ステージのボスを倒すと、そのステージのボスが使っていた特殊武器を手に入れる事ができます。
また、一度クリアしたステージを何度でもプレイする事ができます。

一度クリアして再び来た時に、背景の色が変わるステージには、ボス部屋が2ヶ所あり、ビートのプレートが貰えます。

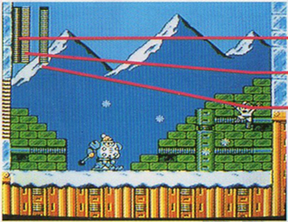
ゲームオーバー&コンティニュー

ロックマンの残り人数がなくなるとゲームオーバーとなり、ステージセレクトかコンティニューの選択画面に切り換わります。ここで『STAGE SELECT』を選ぶと、ステージ選択画面に切り換わり、『CONTINUE』を選ぶとゲームオーバーとなったステージの最初からゲームを再開する事ができます。(コンティニュー回数は無制限です。)



ROCKMAN 6

画面説明



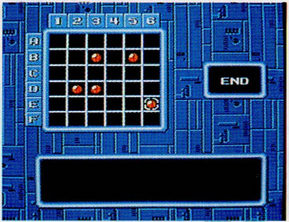
武器エネルギーゲージ	現在使用している武器の残りエネルギーが表示されます。ジェットロックマンの滞空ゲージ、パワーロックマンのパンチゲージもこの位置に表示されます。
ライフエネルギーゲージ	ロックマンの残りエネルギーが表示されます。
ボスエネルギーゲージ	ボスの残りエネルギーが表示されます。

武器選択画面

ボスを倒して取得した武器は、ゲーム中にスタートボタンを押す事により表示される武器選択画面で選択して使用します。

✚ボタンで使用する武器にカーソルを合わせ、そのままスタートボタンかⒶボタンを押すと、ステージ画面に戻り、選択した武器を使用する事ができます。

パスワード



ゲームオーバー、及び(およ)ステージクリア後(ご)に、パスワード画面(がめん)が表示(ひょうじ)されます。クリアしたステージや取得(しゅとく)したアイテムが、ここに並(なら)んでいるチップの場所(ばしょ)によって記憶(きおく)されています。

注意(ちゅうい) パスワードでは、ロックマンの残(のこ)り人数(にんずう)及(およ)び、エネルギー缶(かん)の数(かず)は記憶(きおく)できません。

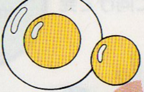
パスワードを入力(にゅうりょく)する時(とき)は、セットする所(ところ)にカーソルを移動(いどう)させてⒶボタンを押(お)すと、赤色(あかいろ)のチップが置(お)かれます。
全(すべ)てのチップを置(お)き終(お)えたらカーソルを『END(エンド)』の位置(いち)に運(はこ)び、スタートボタンまたはⒶボタンを押(お)すと、パスワードが正(ただ)しければ前回(ぜんかい)の続(つづ)きから遊(あそ)ぶ事(こと)ができます。
間違(まちが)えたパスワードを入力(にゅうりょく)した場合(ばあい)には『PASS(パス) WORD(ワード) ERROR(エラー)』が表示(ひょうじ)され、もう一度(いちど)入力(にゅうりょく)を行(おこ)なうようになります。

アイテム

アイテムは敵を倒して手に入れたり、ステージ内に置いてあったりします。

ライフエネルギー

ロックマンのライフがある程度回復します。



1UP

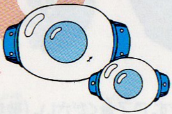
ロックマンの残り人数が1人増えます。(最高9人まで。)

エネルギー缶

使用するとロックマンのライフエネルギーが全回復します。(最高9個まで。)

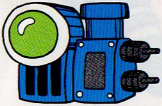
武器エネルギー

ロックマンの装備している武器エネルギーがある程度回復します。



エネルギーバランサー

武器エネルギー回復アイテムを回収した時に、特殊武器のエネルギーの残量の少ないものから自動的に回復してくれます。試作段階で何者かに盗まれたアイテムです。

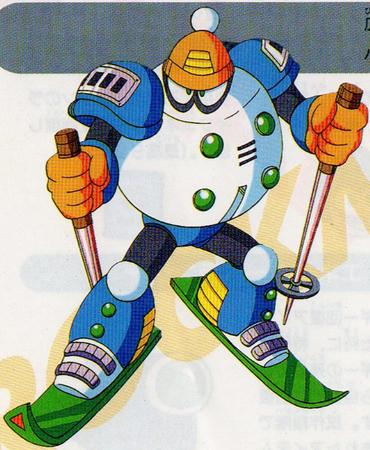


ROCKMAN6

ボスキャラ&特殊武器

ブリザードマン

広島県呉市
小川　裕史



ブリザードアタック

空中に発生させた雪の結晶を、敵に向けて発射します。

応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。(敬称略)

広島県広島市
木戸口 和樹

ケンタウロスマン

画面内の全ての敵に、
ダメージを与えます。

ケンタウロスフラッシュ

フレイムマン

茨木県つくば市
黒川　哲嗣

火災弾を投げ、火柱を燃え上がらせます。

フレイムブラスト

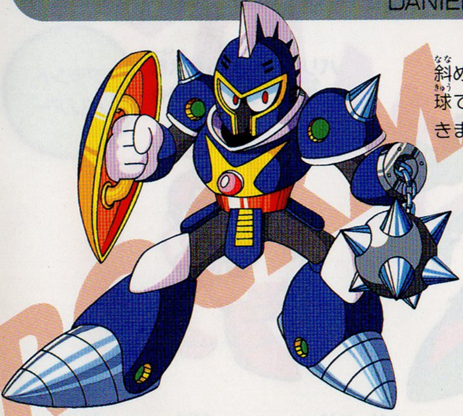
応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。（敬称略）

カナダ
DANIEL VALLIE

ナイトマン

斜めにも発射できる鉄球で近くの敵を攻撃できます。

ナイト クラッシャー

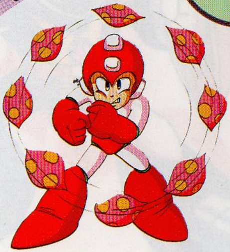


群馬県利根郡
星野　信宏

プラントマン

バリアーを張った状態で体当たり攻撃ができます。

プラントバリアー



応募されたキャラクターは、一部、デザインや名前を変更してあります。ご了承ください。（敬称略）

奈良県奈良市
須田　義信

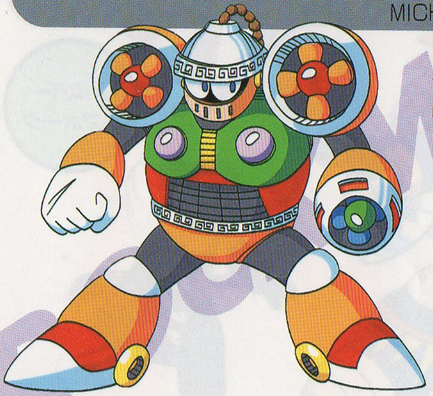
トマホークマン

一撃必殺のトマホーク
で弱い敵を粉砕します。

**シルバー
トマホーク**

アメリカ
MICHAEL LEADER

ウインドマン

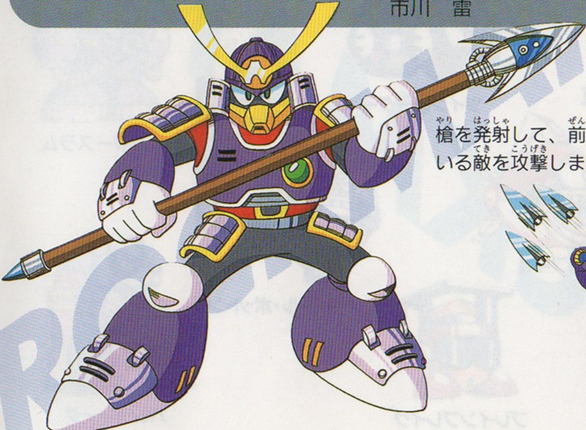


竜巻(たつまき)を起(お)こして、敵(てき)を吹(ふ)き飛(と)ばします。

応募(おうぼ)されたキャラクターは、一部(いちぶ)、デザインや名前(なまえ)を変更(へんこう)してあります。ご了承(りょうしょう)ください。(敬称略(けいしょうりゃく))

ヤマトマン

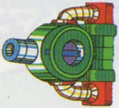
奈良県生駒市
市川　雷



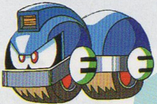
ヤマトスピア

槍を発射して、前方にいる敵を攻撃します。

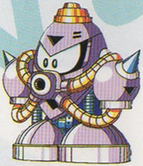
敵(てき)キャラ



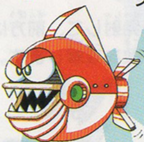
ウォールブラスターⅡ



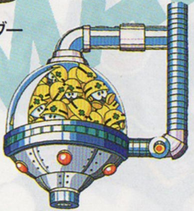
ツインローダー



パワースラム



ガブギョ

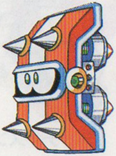


メットール・ポットン

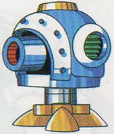
カーリンガー

ブレインブレイク

パンディータ

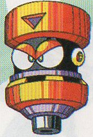


シールドアタッカーGTR

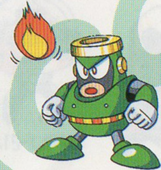


タダホウ

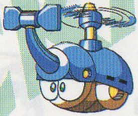
キャノンジョー



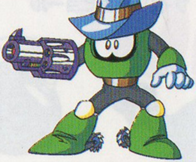
ファイヤーテリー



ファイヤーボーイ

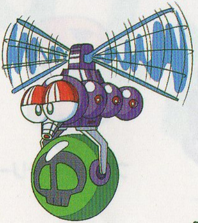


ヘリブトン

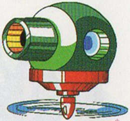


コルトン

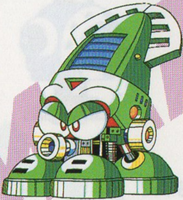
プロペラアイ



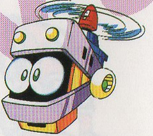
カトンビョン



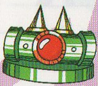
キャノペラ



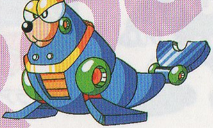
スクイドン



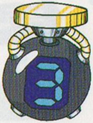
ホッチキスン



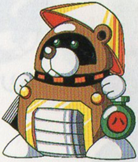
サイバー・ガビョール



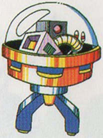
アウアウ



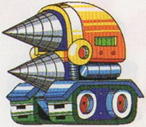
カウント・ボム



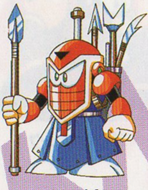
シガラキー



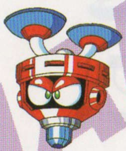
SRU-21/P



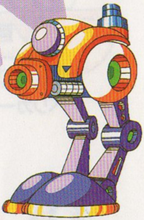
モリャー



ベン・K

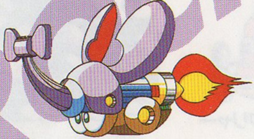


テク

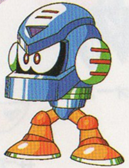


ダチョーン・アマリザイコ

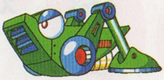
プッカー



ジェットブトン

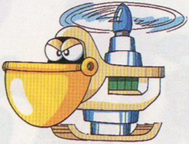


チョーカー・オー



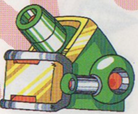
バタバッタン

ROCKMAN 6

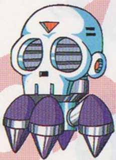


ペリカーヌ

ゴリラタンク



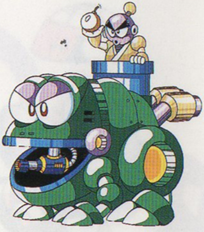
ターテーボ



スカルウォーカー

スプリングフェイスボム

サブマリンフリャー



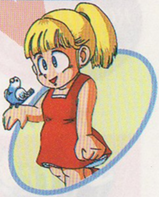
ガマーン&ガマ太夫(だゆう)

ロックマンの仲間達

ブルース

Dr. ライトの人型試作ロボット1号機。本人同志は知らないがロックマンの兄にあたる。

ロール



Dr. ライトが作った家庭用お手伝いロボット。ロックマンの妹。

Dr.コサック

Dr. ライトと共に世界平和の為のロボットを研究している。Dr. ワイリーに脅かされてロックマンと戦った事もある。

カリンカ

Dr. コサックの娘でクラッシック音楽好きな女の子。

ライト&ワイリーナンバーズ

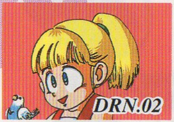
RIGHT & WILY NUMBERS

Dr. ライトとDr. ワイリーが今までに作ったロボット達が勢揃いしています。
君はどれだけ知っているかな?

ブルース

ロックマン

ロール



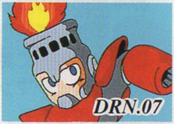
カットマン

ガッツマン

アイスマン

ボンバーマン

ファイヤーマン

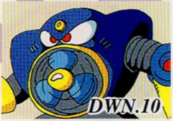


RIGHT & WILY NUMBERS

エレキマン

メタルマン

エアーマン



バブルマン

クイックマン

クラッシュマン

フラッシュマン

ヒートマン

ウッドマン

ニードルマン

マグネットマン

RIGHT & WILY NUMBERS

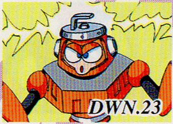
ジェミニマン

ハードマン

タップマン

スネークマン

スパークマン



シャドーマン

ブライトマン

トードマン

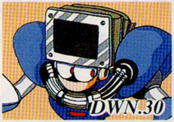
ドリルマン

ファラオマン

リングマン

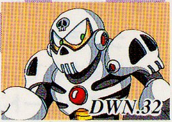
RIGHT & WILY NUMBERS

ダストマン



ダイブマン

スカルマン



グラビティーマン

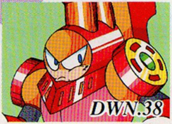
ウェーブマン

ストーンマン

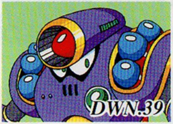
ジャイロマン

スターマン

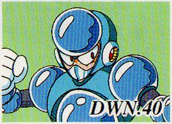
チャージマン



ナパームマン



クリスタルマン



ゲーム攻略テクニック

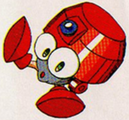
- ステージでルートが分岐している場所は、どちらに進むかをよく考えよう。ラッシュアダプターを使わないと進めないルートには何かアイテムが隠されているかも知れない。
- ボスがビートパーツを持っている事がある。
- ビートパーツを４個集めるとビートが使えるぞ。
- パスワードの記録は毎回きちんとメモしておこう。ミスすると今までの戦いが無駄になるぞ。
- 一回クリアしたステージに何回でも行けるので、行き詰まったらもう一度同じステージに行ってみるのも、新しい発見があるかも知れない。
- 武器エネルギーの残りをよく考えて戦おう。ボスとの対決時に武器が使えないと苦しいぞ！
- ボスには必ず弱点がある。相手の苦手な武器を探す事がクリアへの最短コース。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが、弊社まで御一報ください。
尚、ゲーム内容についてのお問い合わせにはおこたえできませんのでご了承ください。

〔使用上のご注意〕

1．ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
2．テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
3．長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
4．精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
5．端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
6．シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。



株式会社カプコン®

国内営業本部 〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8
東京支店 〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F
サービスセンター 〒547 大阪市平野区瓜破南1-4-35
お問い合わせ
東京 ☎03（3340）0719
大阪 ☎06（946）3099
9:00～12:00 13:00～17:30（土・日・祝日を除く）

※カプコンソフト情報
大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040
名古屋(052)571-0493 広島(082)243-6264
松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

CAPCOM®

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。